E-S Super Programador

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

En un futuro cercano existe un super héroe llamado Super Programador el tiene varios niveles de poder y capsulas de incremento la combinación de estos dos genera el daño que causa a sus enemigos, tu tarea es recibir el nivel que tiene y las capsulas de incremento que tiene indicar su poder de ataque (Daño que causa a sus enemigos) la formula es sencilla simplemente es multiplicar el nivel que tiene por el número de capsulas de incremento que tiene.

**Entrada**

El nivel que tiene actualmente el Super Programador ejemplos de nivel: 1, 2, 4.5, etc.

**Salida**

El daño que puede causar si realiza un ataque.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 2.5  3 | 7.5 |

*Fuente: @DavidBlade13*

Problema subido por: [David Morales](https://omegaup.com/profile/blade13/)

| **Enviado** | **GUID** | **Status** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/E-S-Super-Programador#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2016-11-07 03:32:55 | d530f8d5 | Respuesta correcta | 100.00% | cpp | 3.05 MB | 0.00 s |  |  |
| 2016-11-07 03:31:39 | 1f28a7a7 | Respuesta parcialmente correcta | 50.00% | cpp | 3.02 MB | 0.00 s |  |  |
| 2016-11-07 03:28:22 | 13806f20 | Respuesta parcialmente correcta | 50.00% | cpp | 3.02 MB | 0.00 s |  |  |
| 2016-02-18 15:39:17 | 8aeb5d6b | Respuesta parcialmente correcta | 50.00% | cpp | 3.05 MB | 0.00 s |  |  |
| 2016-02-18 15:36:18 | febb869a | Respuesta parcialmente correcta | 50.00% | cpp | 3.03 MB | 0.00 s |  |  |
| 2016-02-18 15:34:38 | 8ccd3b5c | Respuesta incorrecta | 0.00% | cpp | 3.03 MB | 0.00 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/E-S-Super-Programador#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

int main() {

double a,b;

scanf("%lf %lf", &a, &b);

printf("%lf\n", a \* b);

system("pause");

return 0;

}